| **Semestre** | 6 |
| --- | --- |
| **Profesora Encargada** | Dalia Valladares |

**NOTA DE CAMPO**

**Nombre del practicante:** Cecilia Arias

**Año que cursa:** 3ero

**N°. de sesión:** 09

**Nombre del paciente:** JDQS

**Fecha y hora de la sesión:** lunes 20 septiembre, 15:00hrs

1. **Después de concluir la sesión con el paciente, completar el siguiente cuadro:**

| **Objetivo de la sesión** | Fomentar el autoconocimiento |
| --- | --- |
| **Áreas trabajadas** | social |
| **Método-técnica** | Diálogo socrático |

1. **¿Se cumplió la planificación?**

Sí: X No: \_\_\_\_

¿Por qué?

En esta sesión se utilizó el juego debido a que es algo con lo que el paciente se siente cómodo y familiarizado. Se jugó *Among Us.* Durante este, se fue discutiendo el área social del paciente y se logró recolectar información importante.

1. **En esta sesión hubo:**

Avance: X Retroceso: Estancamiento:

¿Por qué?

Además de que el juego incrementa el *rapport* con el paciente, le permitió abrirse más y sentirse más cómodo por lo que aportó información pertinente al caso.

1. **Información significativa de la sesión:** Se logró recaudar información acerca del ámbito social del paciente. Extraña a sus amigos debido a que no ha logrado verlos con tanta frecuencia como antes del *COVID-19*.
2. **Observaciones conductuales del paciente:** Comenzó a jugar juegos en su computadora a la hora de la sesión
3. **¿Qué aprendizaje obtuvo usted como profesional al llevar a cabo la sesión?** se debe sintonizar con el paciente y utilizar los juegos a la ventaja del terapeuta.

Firma / sello de asesora: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_